

Každá postava může neomezeně navštěvovat lokace a číst si veřejný popis. Avšak k využití některých věcí (texty, itemy, činnosti) **musíte mít daný skill**. Každá postava má do začátku hry **10 bodů dovedností** které si můžete rozdělit do **4 základních stromů: síly, obratnosti, inteligence a charismatu**. V každé dovednosti je na každém druhém levelu (1bod=1lvl.) 1 až 2 skilly. Pokud daného levelu dosáhnete máte na výběr **pouze jeden** skill. Během hry bude možnost získat další body dovedností nebo i skilly samotné. Jedeme však podle bezživotového systému (to znamená, kam to dostanu tam hraji zásah) a v případě smrti si zakládáte postavu novou (může mít stejně rozložené dovednosti jako vaše původní), máte však opět k dispozici pouze 10 bodů dovedností.

Příklad postavy:

2 body do síly - na 2 levelu si vybírám skill 1. Mezek.

5 bodů do obratnosti - na 2 levelu automaticky dostávám skill Lezení, na 4 levelu si vybírám skill 2. Šermíř.

0 bodů do inteligence - nemám žádný skill (neumím ani herně číst a psát jsem "idiot").

3 body do charismatu - na 2 levelu automaticky dostávám skill Gambler.

Celkově mám rozděleno všech 10 bodů a skilly Mezek, Lezení, Šermíř a Gambler. Ze zbraní Maximálně tak lze dosáhnout 5 skillů do úvodu.

Síla

Lvl.:	Skill:
1	-
2	1. skill: Mezek - Uneseš o 15 jednotek hmotnosti více. 2. skill: Silák - Schopnost zvednout těžké předměty.
3	-
4	1. skill: Omráčení - Schopnost omráčit protivníka naznačeným úderem tupou chladnou zbraní. Protivník je omráčen na 5 minut nebo do doby než ho někdo probudí. 2. skill: Gangster - Schopnost používat 2 palné zbraně zároveň (Dual wield).
5	-
6	1. skill: Adrenalin - Schopnost se aktivuje při zásahu končetin. Po dobu 5 minut ignoruješ další zranění končetin a jsi bojeschopný. Poté do minuty vykrváčíš.
7	-
8	1. skill: Ohýbač kovu - Schopnost rozbít jakýkoliv zámek čistou silou. 2. skill: Imunita organismu - Schopnost vydržet neomezeně v rad. zóně 1 bez ochrany. V ostatních rad. zónách vydržíš bez ochrany 2x déle.
9	-
10	1. skill: Odolnost vůči toxickým látkám - Jsi naprosto imunní vůči jedům a toxinům (nevztahuje se na radiaci). 2. skill: Berserker - Poté co hlasitě zařveš "Berserker" jsi na 15 vteřin imunní vůči zranění. Můžeš používat pouze chladné zbraně. Použití 1x za 6 hodin.

Obratnost

Lvl.:	Skill:
1	-
2	1. skill: Lezení - Schopnost vylézt žebřík či prolézt skrčkou.
3	-
4	1. skill: Zámečník - Schopnost odemknout mechanické zámky. 2 skill: Šermíř - Schopnost používat 2 chladné zbraně zároveň (Dual wield).
5	-
6	1. skill: Kořistnictví - Schopnost získat z některých lokací bonusové věci (loot navíc). 2 skill: Kapsářství - 2 kolíčky ty musíš umístit na osobu kterou okrádáš, poté ti musí dát 1 věc dle tvého výběru.
7	-
8	1. skill: Samoošetření - Prodlužuje dobu krvácení o 5 minut (vyruší adrenalin). Lze použít pouze na sebe.
9	-
10	1. skill: Sabotér - Schopnost sabotovat stroje a zařízení (Minutu si s přístrojem hraješ).

Intelligence

Lvl.:	Skill:
1	-
2	1. skill: Čtení a psaní - Schopnost číst a psát.
3	-
4	1. skill: CLS - Prodlužuje dobu krvácení o 5 minut (při použití vyruší adrenalin). Nelze použít na sebe. 2 skill: Analytické myšlení - Schopnost odemykat elektronické zámky a dešifrovat šifry.
5	-
6	1. skill: Zbrojíř - Schopnost opravovat pláty do vest. 2 skill: Puškař - Schopnost opravovat palné zbraně.
7	-
8	1. skill: IT technik - Schopnost operovat s počítači. 2 skill: Mechanik - Schopnost opravovat a konstruovat stroje a zařízení.
9	-
10	1. skill: Inženýr - Schopnost stavby protiradiačních bunkrů, zdí a jiných staveb. 2 skill: Genialita - Schopnost sebe naučit 1 level z libovolného stromu 1x za 12 hodin.

Charisma

Lvl.:	Skill:
1	-
2	1. skill: Gambler – Při prohře u rulety máš 1x za 24 možnost druhého pokusu.
3	-
4	1. skill: Vyslýchání - Schopnost vyslýchat zajatce tak aby ti řekli pravdivé informace. 2 skill: Připravený - Na začátku nové postavy ti hod kostkou určí bonus do hry.
5	-
6	1. skill: Odvedení pozornosti - Schopnost odvést něčí pozornost na 5 vteřin svojí vlastní osobou.
7	-
8	1. skill: Vyjednávání - Schopnost vyjednávat o podmínkách či příměří s nepřítelem, či cenách s obchodníky. 2 skill: Infiltrace - Schopnost infiltrovat se mezi nepřátele, musíš však mít vyhovující oblečení.
9	-
10	1. skill: Instruktor - Schopnost jiného hráče 1x za 12 hodin naučit 1 level z libovolného stromu. 2 skill: Hypnotizér - 5x řekneš "hypnotizuji tě" osobě do obličeje aniž by tě třetí osoba vyrušila. Poté mu zadáš úkol který jde bezmyšlenkovitě splnit.